

7.1 Klasse FKC - Kunstflugmodelle

7.1.1 Definition der FKC-Kunstflugklasse

Zur Förderung der Kunstflugklasse wurde die Klasse FKC eingeführt. In dieser Klasse können nur Wettbewerber starten, die noch nicht in F2B gestartet sind. Das Programm entspricht den Bedingungen zur Erlangung der C-Prüfung im Kunstflug.

7.1.2 Kennzeichen von FKC - Modellen

Der Zylinderinhalt des Motors ist frei. Das Modell muss vom Boden aus starten. Weitere Punkte wie Sporting Code 4.2.3. bis 4.2.14.

7.1.3 *Programm*

Bodenstart - Abheben	K = 1
2 Horizontalrunden	K = 2
1 Wingover	K = 3
3 Innenloopings	K = 2-2-3
2 Runden Rückenflug	K = 4
3 Außenloopings	K = 3-3-4
2 Horizontalacht	K = 3-4
Landung	K = 4

Der Motor muss vom Wettbewerber selbst angeworfen werden. Dauer des Fluges ab offiziellen Aufruf bis zur Landung 5 Minuten.

